

# QUIZIZZ

Sfide e giochi  
per imparare

Soluzioni Open  
Antonio Faccioli



## Indice

Licenza.....	4
Collaboratori.....	4
Data di pubblicazione e versione del software.....	4
Data di pubblicazione 25/06/2020.....	4
Introduzione.....	5
Registrazione.....	6
Come creare un nuovo quiz.....	10
Tipologie di gioco.....	14
Collezioni.....	18
Classi.....	19
Progressi.....	21

## Licenza

---

Copyright © 2020 – Soluzioni Open.

I collaboratori sono elencati nella sezione successiva. Il presente documento può essere distribuito e/o modificato secondo quanto previsto dalla licenza Creative Commons Attribution-Non commerciale - Condividi allo stesso modo (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.it>), versione 4.0 o successive.

Tutti i marchi citati nel documento appartengono ai legittimi proprietari.

### Collaboratori

- Antonio Faccioli
- Samantha Ferrucci

### Data di pubblicazione e versione del software

Data di pubblicazione 11/09/2020.

## Introduzione

Quizizz è una piattaforma gratuita per realizzare quiz, che prevede la possibilità di giocare in multiplayer e in tempo reale. Viene utilizzato anche in ambito didattico, infatti i test possono essere realizzati dai docenti oppure dagli studenti, ad esempio se si vuole sperimentare la peer education, o se lo scopo è far rielaborare le conoscenze degli alunni in maniera creativa. Un'altra possibilità è quella di utilizzare i quiz realizzati e condivisi dagli altri utenti.

La particolarità di questo sito è che, se il docente ha a disposizione una LIM o un pc, può vedere live la classifica con i risultati delle risposte degli studenti, che possono partecipare utilizzando i loro smartphone o tablet.

Quizizz possiede delle funzionalità avanzate che facilitano il processo di valutazione, infatti è possibile visualizzare e/o scaricare in formato XLSX i risultati di ogni sessione di Quizizz, che sono visualizzabili online in due modalità:

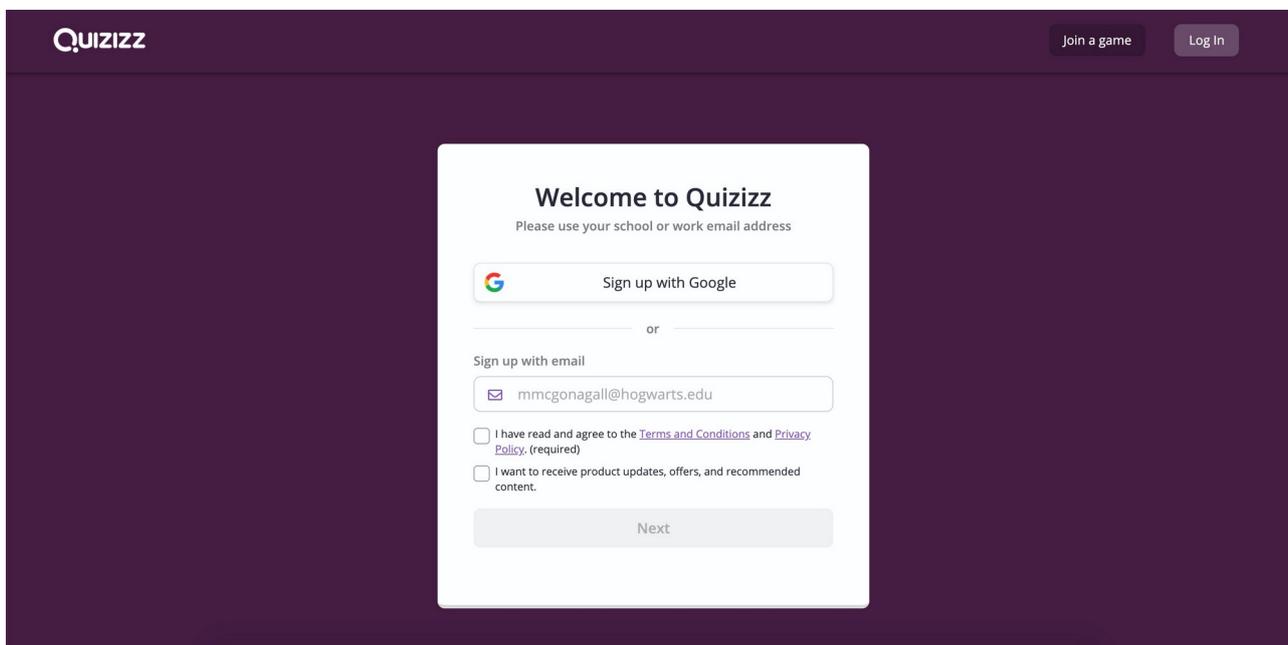
- per domanda
  - per ogni domanda si possono visualizzare i dati complessivi delle risposte esatte, sbagliate e non date, inoltre è possibile visualizzare le singole risposte di ogni studente;
- per studente
  - si possono visualizzare i risultati finali complessivi di ogni studente e la risposta data a ciascuna delle domande.

Inoltre c'è la possibilità di configurare il quiz mescolando sia le domande che le risposte, il che rende estremamente complicato copiare dai compagni.

The image shows a promotional banner for Quizizz. On the left, a dark purple panel contains the Quizizz logo and navigation links for 'FOR SCHOOLS' and 'FOR WORK'. The main headline is 'Engage everyone, everywhere.' Below it, a sub-headline states 'Free tools to teach and learn anything, on any device, in-person or remotely.' A prominent green button with a white arrow says 'Get Started ->'. Below the button, there is a link for 'Already using Quizizz? Log in'. At the bottom left of the panel, a globe icon is accompanied by the text 'Used by more than 20 million students in schools, homes, and offices around the world.' On the right side of the banner, a photograph of a classroom is visible. A young man in the foreground is raising his hand, and other students are seated at desks in the background. Overlaid on the top right of the classroom photo are two buttons: 'Join a game' and 'Sign Up'.

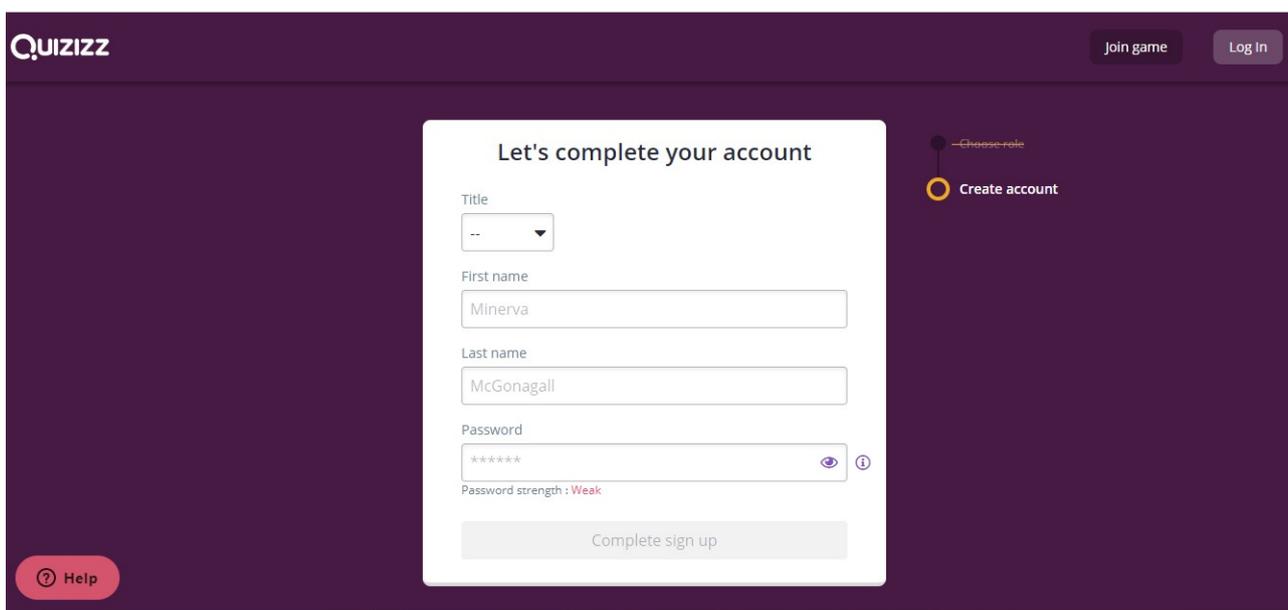
## Registrazione

Come prima cosa bisogna collegarsi al sito e cliccare su “Sign up”.



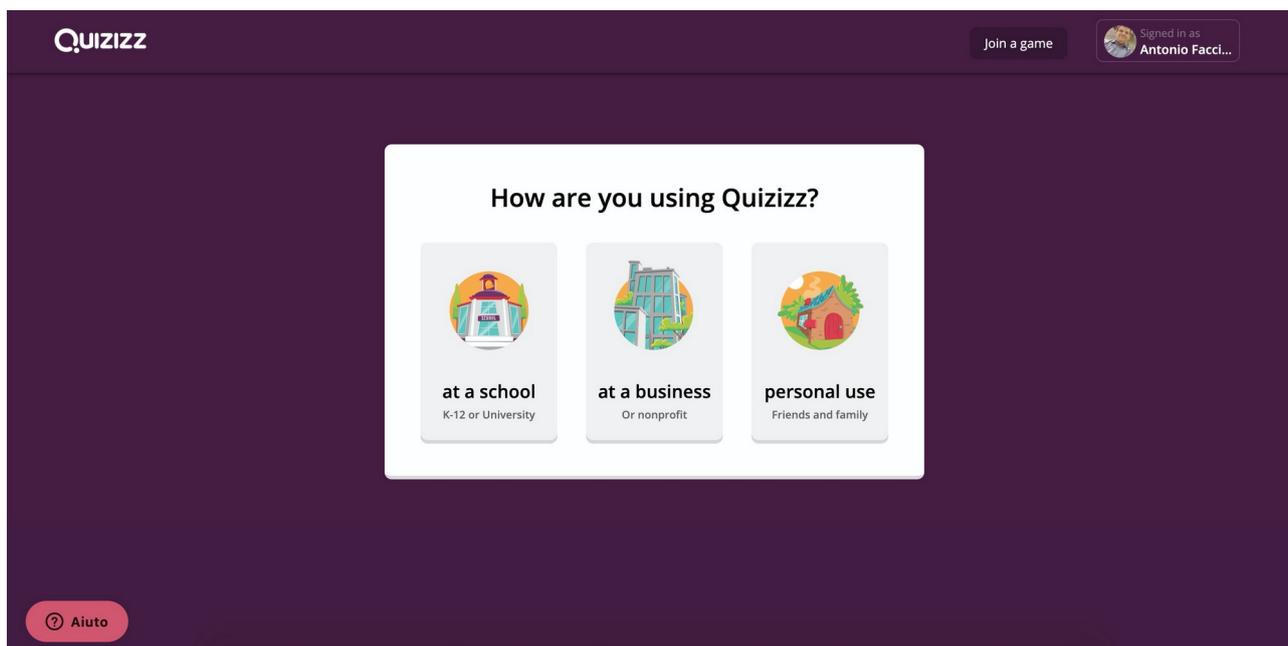
The screenshot shows the Quizizz registration page. At the top left is the Quizizz logo, and at the top right are buttons for 'Join a game' and 'Log In'. The main content is a white form titled 'Welcome to Quizizz' with the instruction 'Please use your school or work email address'. The form offers two sign-up options: 'Sign up with Google' (with a Google icon) and 'Sign up with email'. The email field is filled with 'mmcgonagall@hogwarts.edu'. Below the email field are two checkboxes: 'I have read and agree to the Terms and Conditions and Privacy Policy. (required)' and 'I want to receive product updates, offers, and recommended content.'. A 'Next' button is at the bottom of the form.

Si aprirà una schermata in cui potremo decidere se iscriverci tramite Google, oppure utilizzando la nostra email.

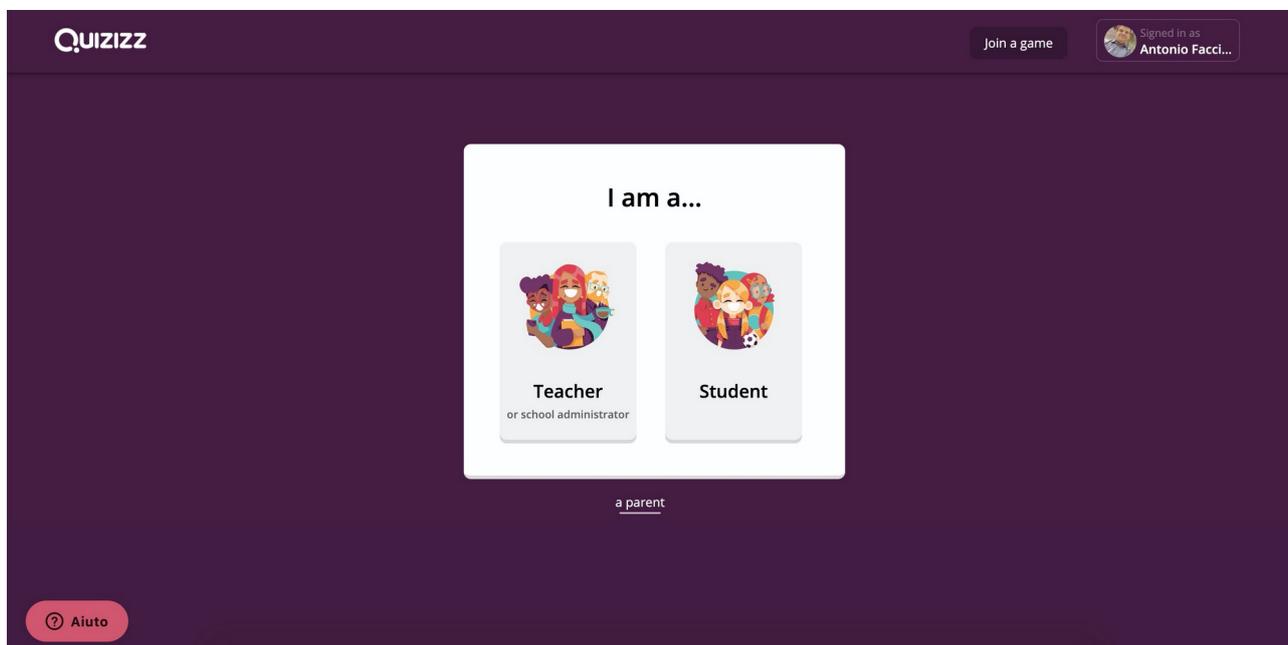


The screenshot shows the Quizizz registration page with the 'Let's complete your account' form. At the top left is the Quizizz logo, and at the top right are buttons for 'Join a game' and 'Log In'. The form has a 'Title' dropdown menu (set to '--'), 'First name' field (filled with 'Minerva'), 'Last name' field (filled with 'McGonagall'), and 'Password' field (filled with '\*\*\*\*\*'). Below the password field is a 'Password strength: Weak' indicator. A 'Complete sign up' button is at the bottom of the form. On the right side of the page, there is a 'Choose role' section with a 'Create account' button.

Se scegliamo mail ci verrà chiesto di compilare alcuni dati, mentre con l'iscrizione tramite Google verremo portati direttamente alla scelta del profilo.



Dovremo quindi indicare per cosa useremo Quizizz. Se scegliamo “at a school” ci verrà chiesto di definire il ruolo scolastico (docente, studente o genitore).



Se scegliamo invece “at a business” ci verrà chiesto di inserire il nome dell’azienda e il nostro ruolo.

The screenshot shows the 'Complete your account' form on the Quizizz website. The form is centered on a dark purple background. At the top left of the page is the Quizizz logo. At the top right, there is a 'Join a game' button and a user profile for 'Antonio Faccioli'. The form itself has a white background and contains the following elements:

- Organization name:** A text input field containing 'Dunder Mifflin'.
- How are you using Quizizz?:** A section with two radio buttons: 'Teach or Present' (selected) and 'Participate'.
- Usage options:** A list of radio buttons for 'Employee training', 'Customer or community engagement', 'An event or short-term need', and 'Something else'.
- Continue button:** A grey button at the bottom of the form.

On the right side of the form, there is a progress indicator with three steps: 'Choose your role', 'Create an account', and 'Final details' (which is highlighted with a yellow circle). In the bottom left corner of the page, there is a red button labeled 'Aiuto'.

Se scegliamo “personal use” invece verremo portati direttamente alla pagina principale dove potremo iniziare a creare i nostri quiz oppure ad utilizzare quelli pubblici creati da altri utenti.

The screenshot shows the main dashboard of the Quizizz website. The top navigation bar includes the Quizizz logo, a search bar for 'Find a quiz', a 'Create a new quiz' button, a notification bell, and a 'Join a game' button. The user profile 'Antonio Faccioli' is visible in the top left. The main heading is 'What will you teach today?'. Below this is a search bar for quizzes. A 'Recommended for you' section features five quiz cards with various topics and play counts. A 'Mathematics' section is also visible at the bottom.

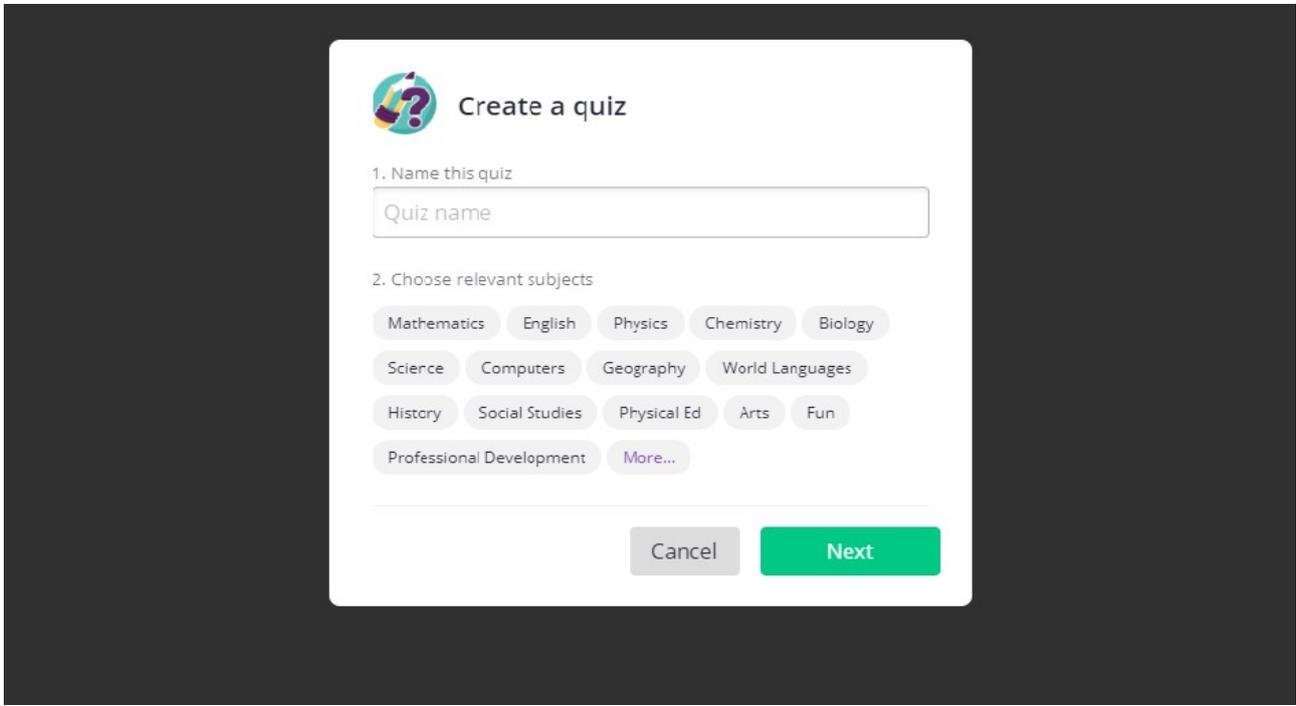
Quiz Title	Number of Questions	Number of Plays
Gli Egiziani	10 Qs	3.6k plays
Unione Europea - ripasso	15 Qs	2.1k plays
I Mari e le Coste	20 Qs	825 plays
Il legno	9 Qs	816 plays
L'Italia fisica	16 Qs	741 plays

La stessa pagina verrà mostrata alla fine della procedura per gli utenti ad uso scuola o lavoro.

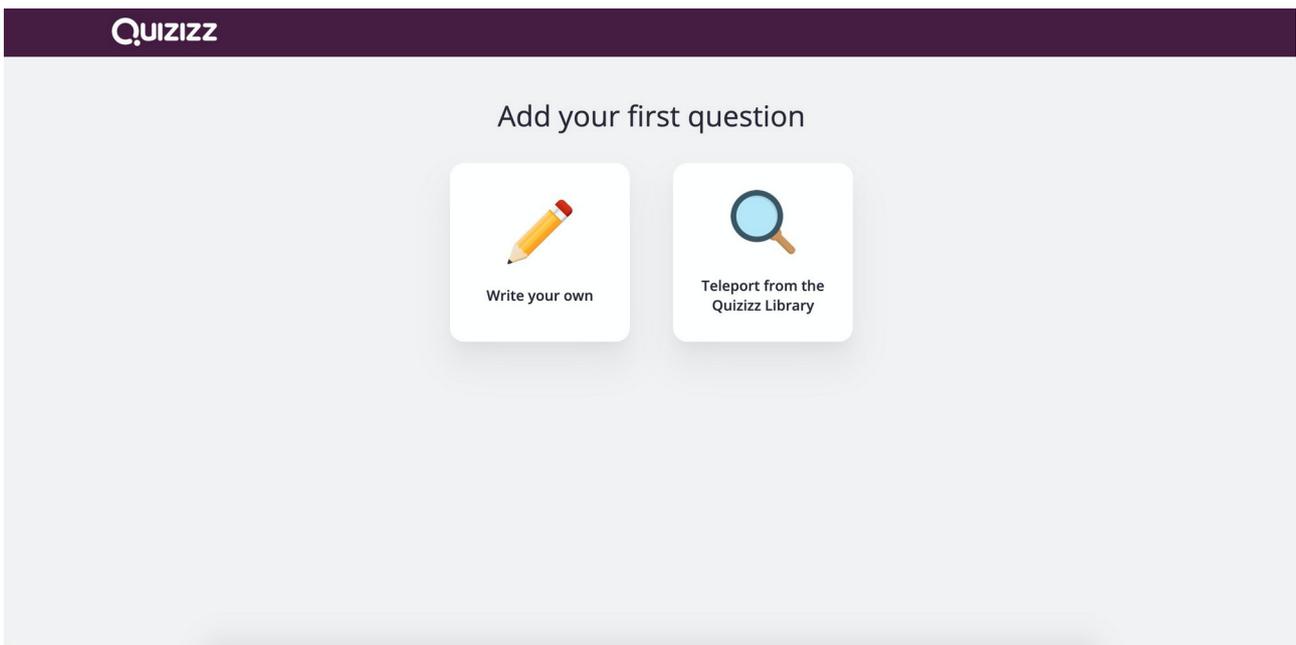
Il sito è molto intuitivo e semplice da utilizzare. In alto a sinistra possiamo cliccare su “Find a quiz” per usare uno dei tanti quiz già presenti nel sito, creati da altri utenti, oppure possiamo scegliere di

creare quiz da zero, a risposta multipla. Nella barra centrale, invece, possiamo ricercare i test per tematica o disciplina. Scorrendo verso il basso, infatti, troveremo varie categorie come ad esempio matematica, inglese, arte, scienze ecc.

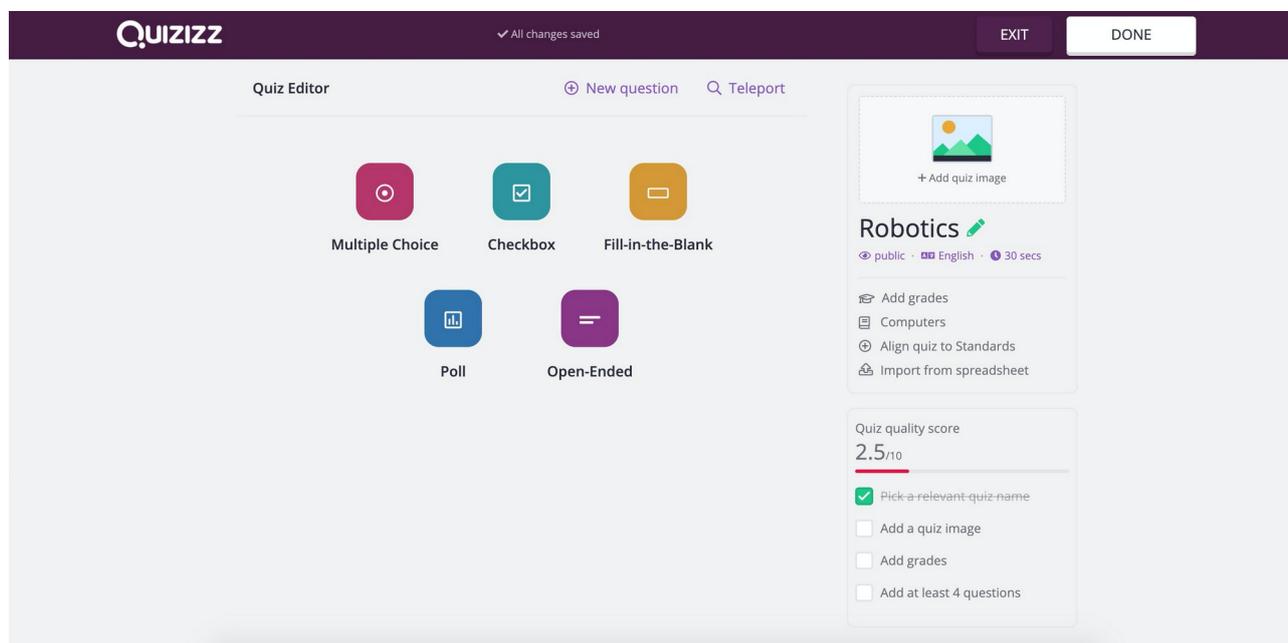
## Come creare un nuovo quiz



Una volta cliccato sul pulsante “Create a new quiz”, ci verrà chiesto di dargli un titolo e di selezionare la materia.



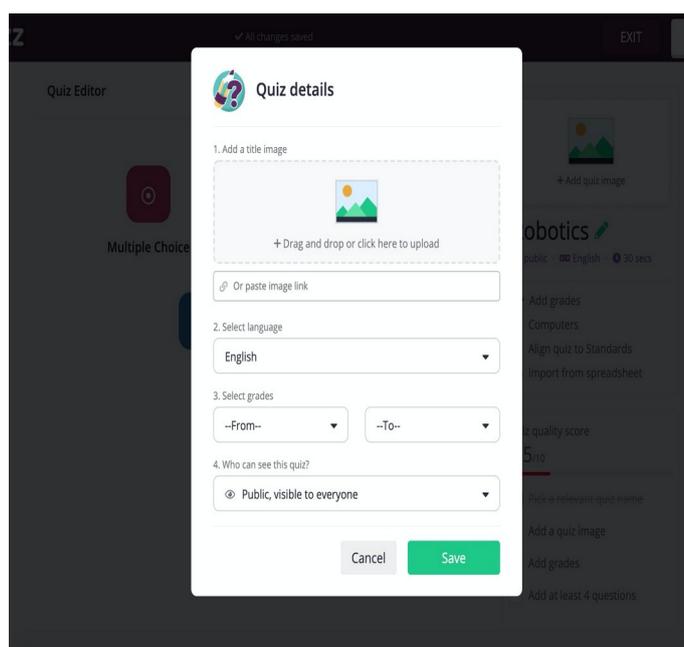
Poi potremo scegliere se scrivere la domanda noi stessi o se prenderne una da un altro quiz già esistente.

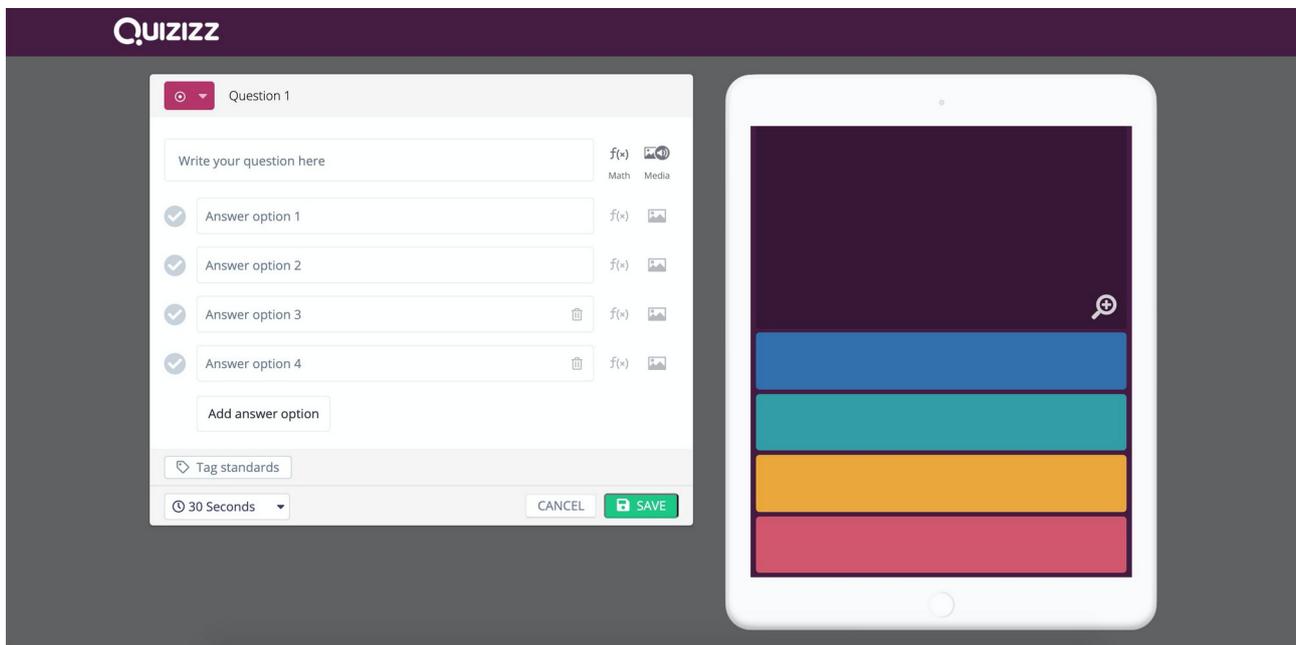


A questo punto possiamo scegliere la tipologia di contenuto che desideriamo utilizzare:

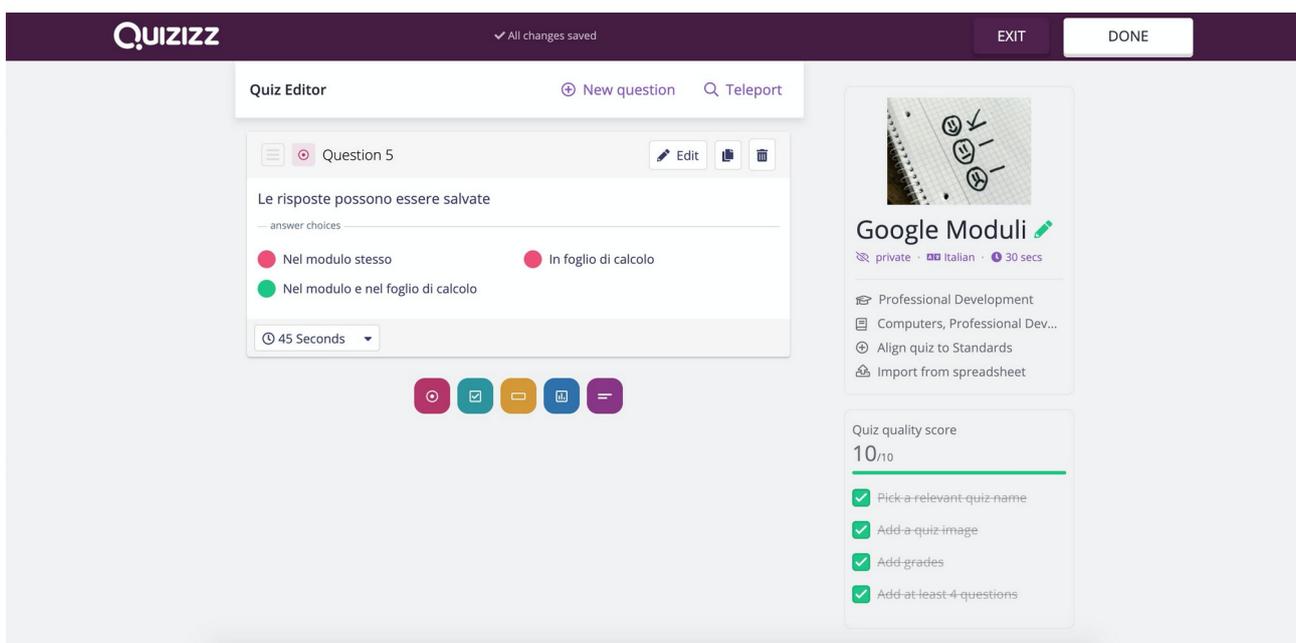
- Scelta multipla
- Casella di controllo
- Riempimento
- Sondaggio
- Risposta aperta

Dalla schermata “Quiz details” possiamo inserire un’immagine, scegliere la lingua del test, il tempo che un partecipante ha a disposizione per rispondere ad ogni domanda e il target a cui è destinato il quiz.





Nella barra in alto bisogna inserire il testo della domanda. Poi si devono aggiungere le quattro risposte e cliccare sul bollino a sinistra per selezionare la risposta esatta. Si può anche scegliere il tempo che gli studenti avranno a disposizione per rispondere. Una volta fatto ciò, cliccare su “Save”.

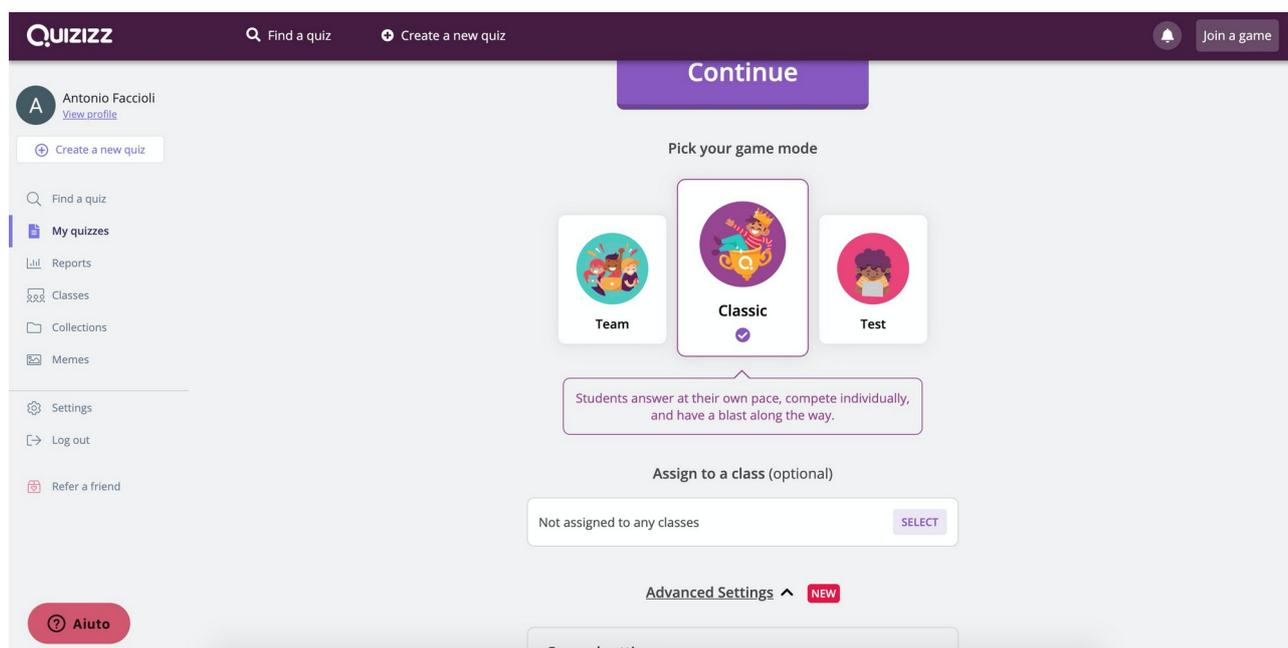


Possiamo aggiungere ulteriori domande usando i pulsanti delle varie tipologie di domanda oppure cliccando su “Done” terminiamo la creazione del quiz. Se clicchiamo su “Exit” invece il quiz verrà salvato in bozza.

## Tipologie di gioco

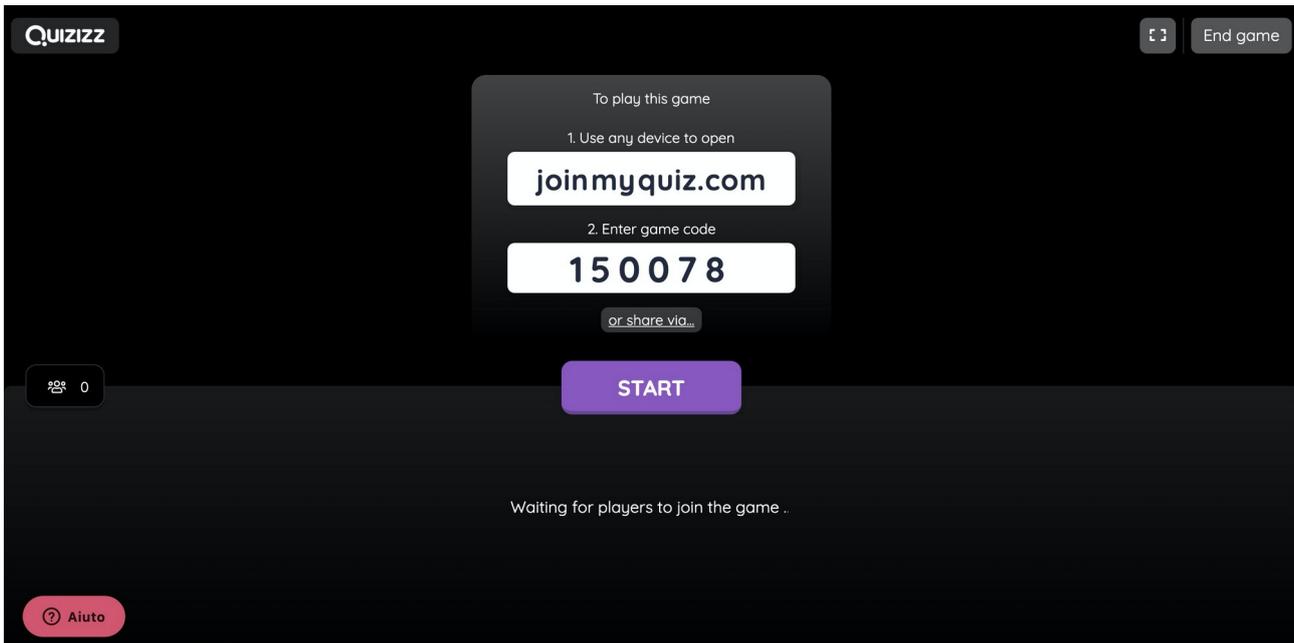
The screenshot displays the Quizizz user interface. At the top, there is a navigation bar with the Quizizz logo, search and creation options, and a 'Join a game' button. The main content area shows a quiz titled 'Google Moduli' by Antonio Faccioli. The quiz details include 'Professional Development' (99 times), 'Computers, Professional Development', and an '81% average accuracy'. Below the quiz title, there are three options for starting the game: 'Play Live', 'Assign HW', and 'Practice'. The 'Practice' option is highlighted, and a dropdown menu is open, showing 'Play' and 'Share practice link'. Below the options, a 'Preview (5 questions)' section is visible, showing the first question: 'Q. In Google Moduli posso solo creare questionari' with 'Vero' and 'Falso' as answer choices. The second question is partially visible: 'Q. I Moduli possono essere condivisi con dei collaboratori'.

Troveremo il nostro quiz sulla schermata principale del nostro profilo, cliccando sulla voce “My quizzes”. Possiamo scegliere tra tre tipologie di gioco: “Play game” per giocare in tempo reale, “Assign HW” per assegnare il quiz come compito a casa agli studenti, o “Practice” per giocare individualmente.

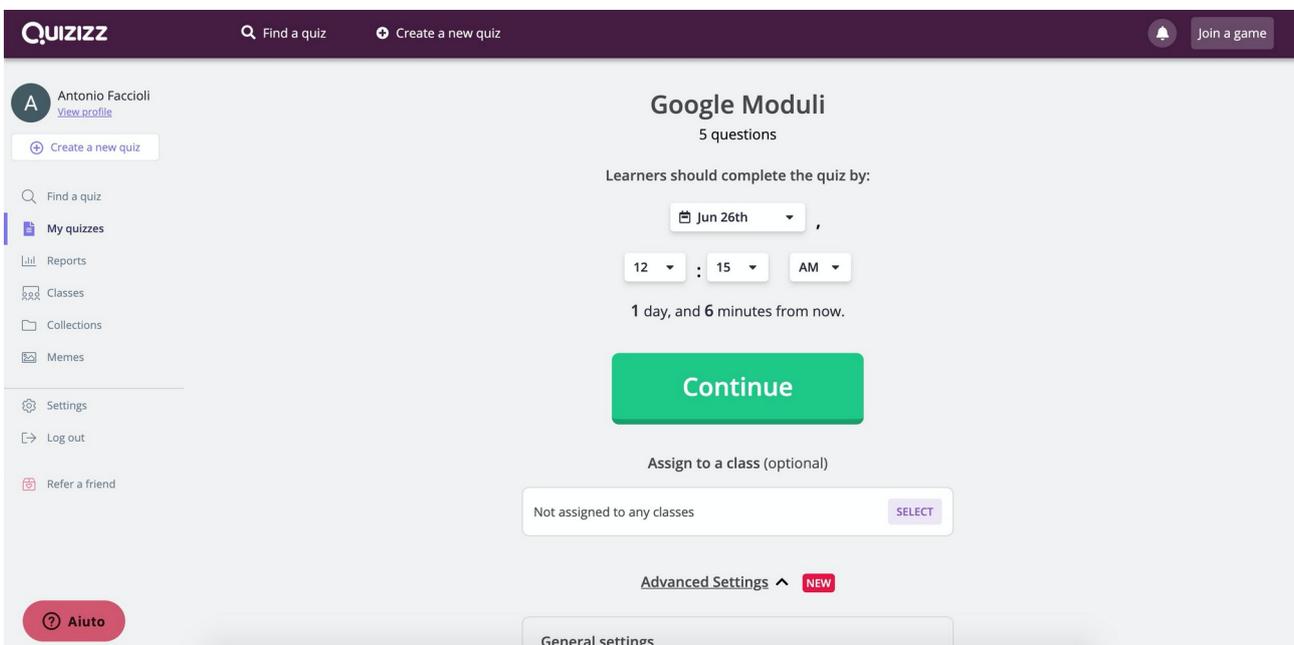


Scegliendo Play Live potremo scegliere di eseguire il quiz in modalità:

- **Classic:** Gli studenti rispondono al proprio ritmo, competono individualmente e si divertono un mondo.
- **Team:** Gli studenti rispondono al proprio ritmo, ma i punteggi sono raggruppati per squadra.
- **Test:** Una modalità senza fronzoli se si vuole per condurre una valutazione seria. Richiede il login.



Una volta scelta la modalità apparirà un codice che gli studenti potranno utilizzare per accedere al quiz dai loro smartphone. Quando tutti avranno inserito il codice e il loro nome, clicchiamo su “Start” per dare inizio al test.



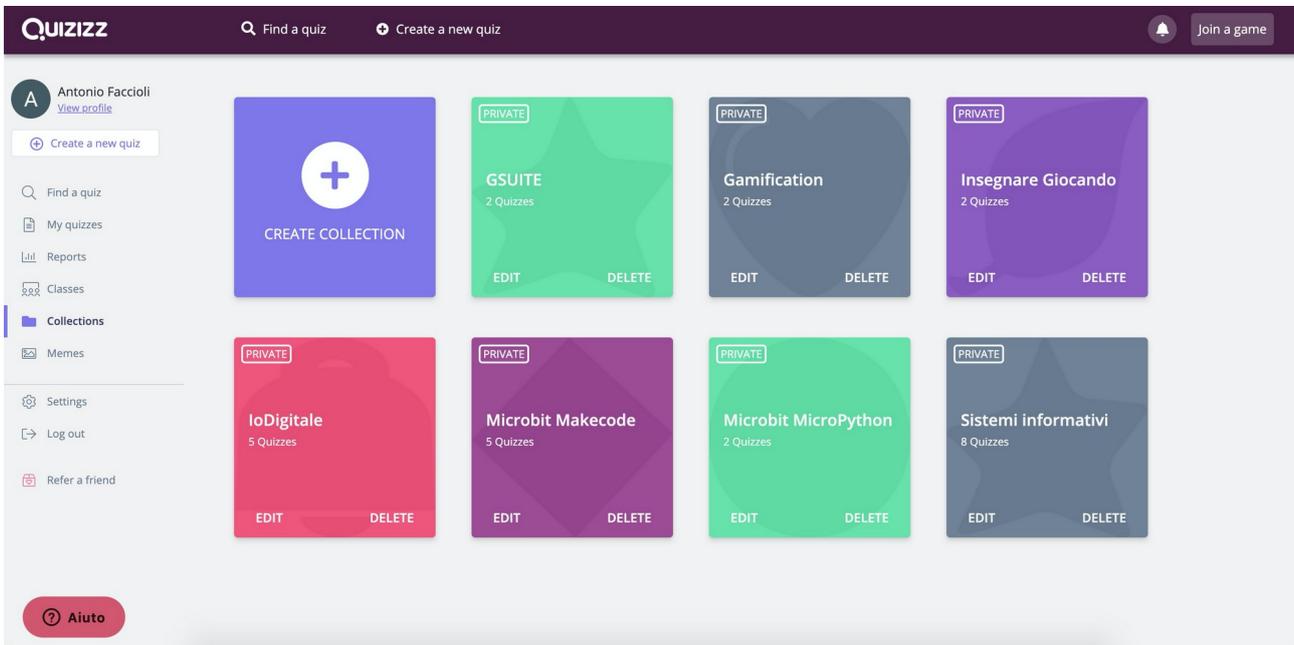
Se scegliamo la voce “Assign HW” possiamo selezionare il termine entro cui gli alunni devono svolgere il compito. Poi clicchiamo su “Continue” per ottenere il link e il codice da fornire agli studenti.

The screenshot shows the Quizizz web interface. At the top, there's a navigation bar with 'QUIZZZ', search reports, and 'Create a new quiz'. A user profile for Antonio Faccioli is visible on the left. The main content area is titled 'Invite participants' and includes a 'Share a link...' button, a code '4661630', and a 'Play quiz' button. Below this, there's a section for 'Google Moduli' with '5 questions', '0% Accuracy', '5 Questions', and '0 Player Attempts'. A sidebar on the left contains navigation options like 'Find a quiz', 'My quizzes', 'Reports', 'Classes', 'Collections', 'Memes', 'Settings', 'Log out', and 'Refer a friend'. At the bottom, there are 'Print' and 'Download' options.

The screenshot shows the Quizizz mobile app interface. It features a dark theme with a quiz card for 'Google Moduli' (5 questions) by Antonio Faccioli. Below the card are three main action buttons: 'Play quiz' (green), 'Flashcards' (purple), and 'Challenge friends' (purple). A 'Game settings' section includes toggles for 'Timer', 'Read aloud', 'Memes', and 'Power-ups'. At the bottom, there's a 'Memes' carousel with cards like 'I'm Feeling ...', 'Fellow Kids', 'Gneiss Bois', and 'Puns'.

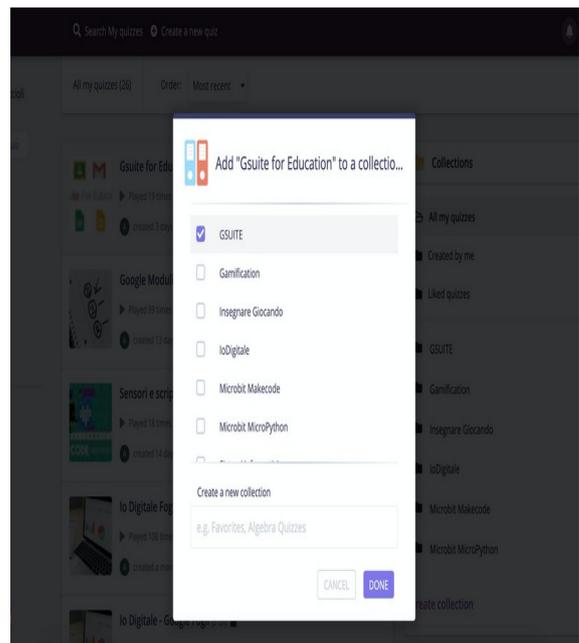
Con la modalità “Practice” invece gli studenti possono giocare in autonomia, utilizzare le “Flashcards” per ripassare oppure sfidare gli amici attraverso “Challenge friends”.

## Collezioni



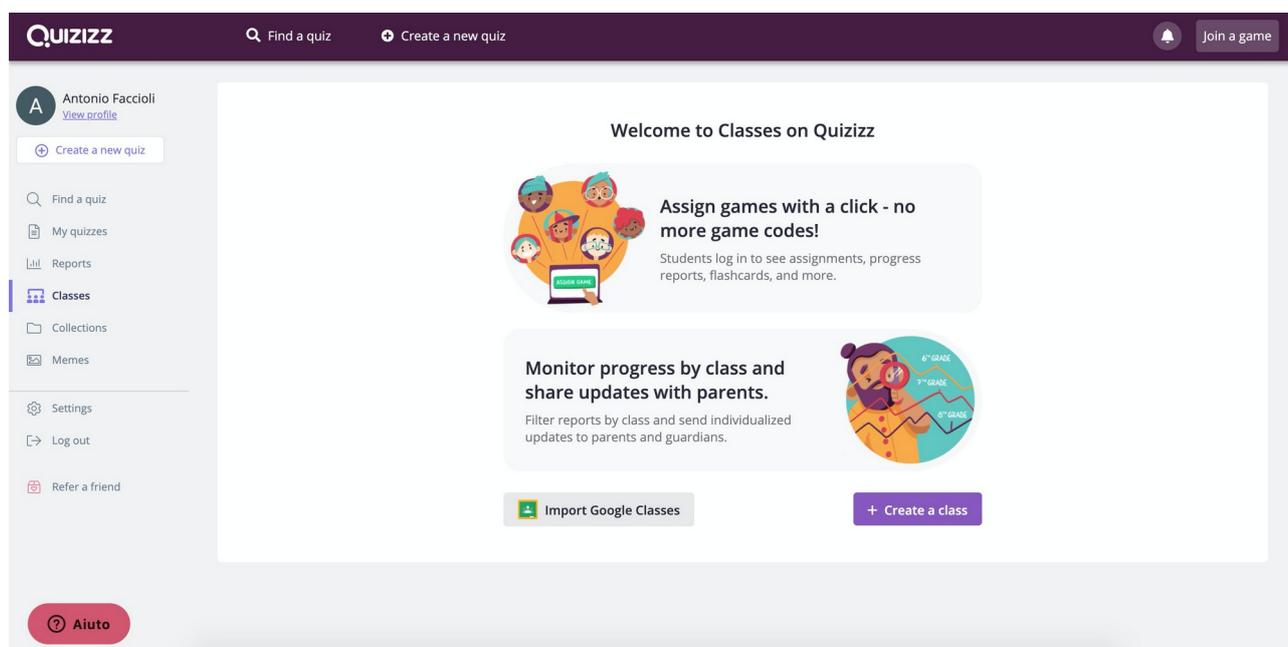
I vari quiz che avete creato possono essere raggruppati in collezioni. Dobbiamo prima definire le varie categorie e poi entrando “My quizzes”, o dal gioco stesso aperto, utilizzando il pulsante “save” andiamo ad assegnare il quiz ad una categoria.

Se ci fossimo dimenticati di creare la collezione lo possiamo fare direttamente dalla schermata di aggiunta del gioco utilizzando il campo “Create a new collection”.

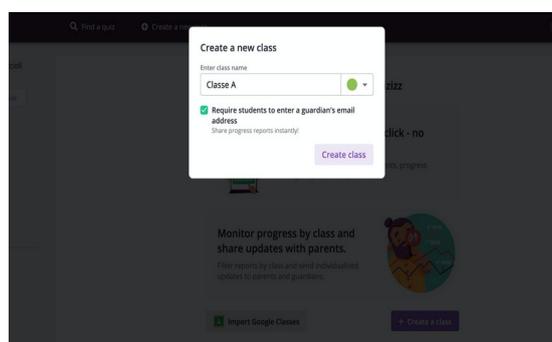


## Classi

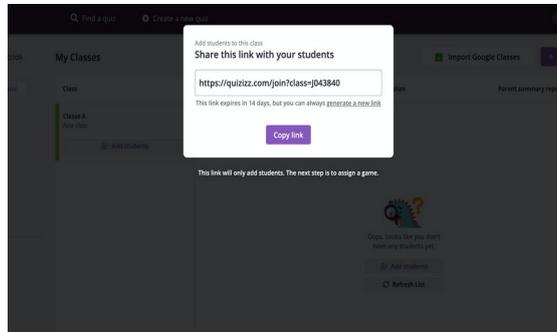
Andando in “Classes” possiamo creare delle classi che poi utilizzeremo ad esempio per assegnare i quiz.



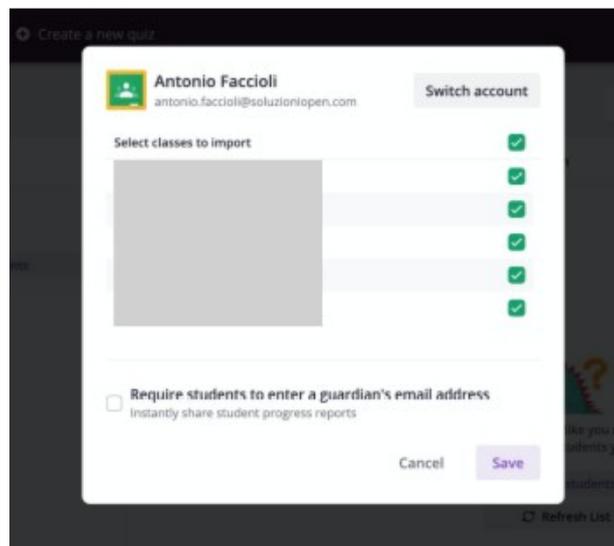
In questa pagina possiamo creare direttamente delle classi oppure importarle da Google Classroom. Nel primo caso dovremo definire il nome e se vogliamo un colore che ci aiuterà ad identificare velocemente il gruppo.



Successivamente dovremo inviare il link agli studenti in modo che possano iscriversi alla classe che abbiamo creato.

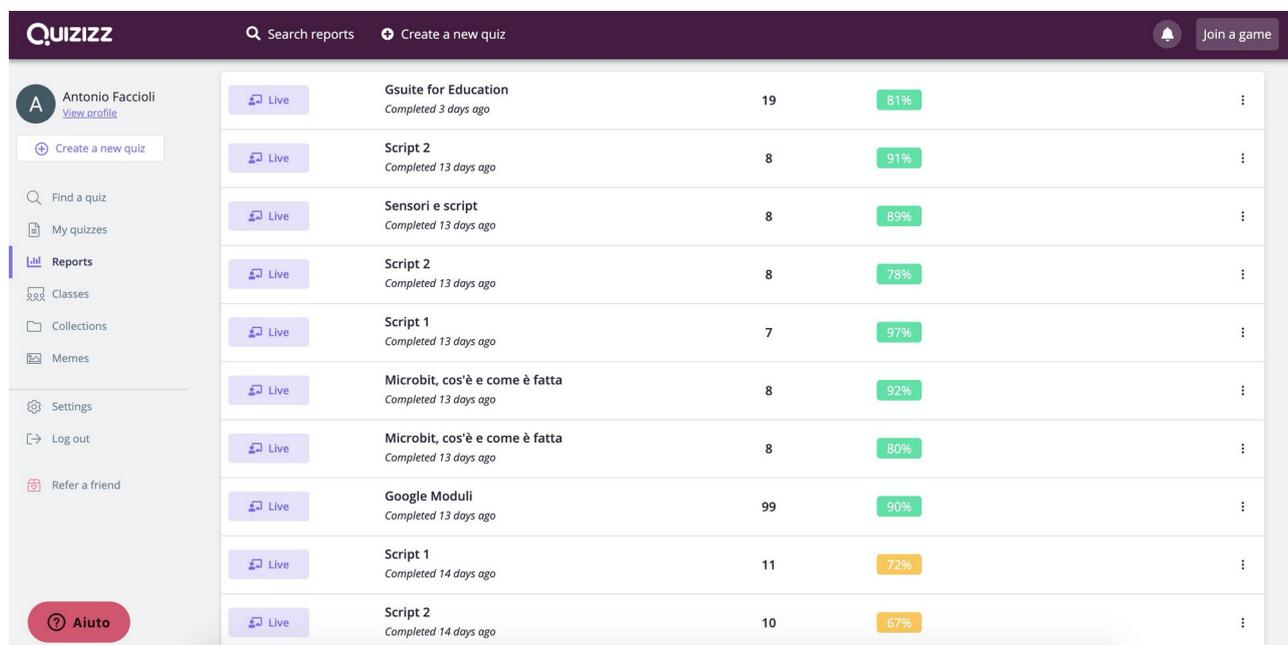


Se invece utilizziamo l'importazione da Classroom ci apparirà una finestra che ci permetterà di scegliere quale classe importare. Per utilizzare questa funzione dobbiamo necessariamente fare un accesso con un account Google.



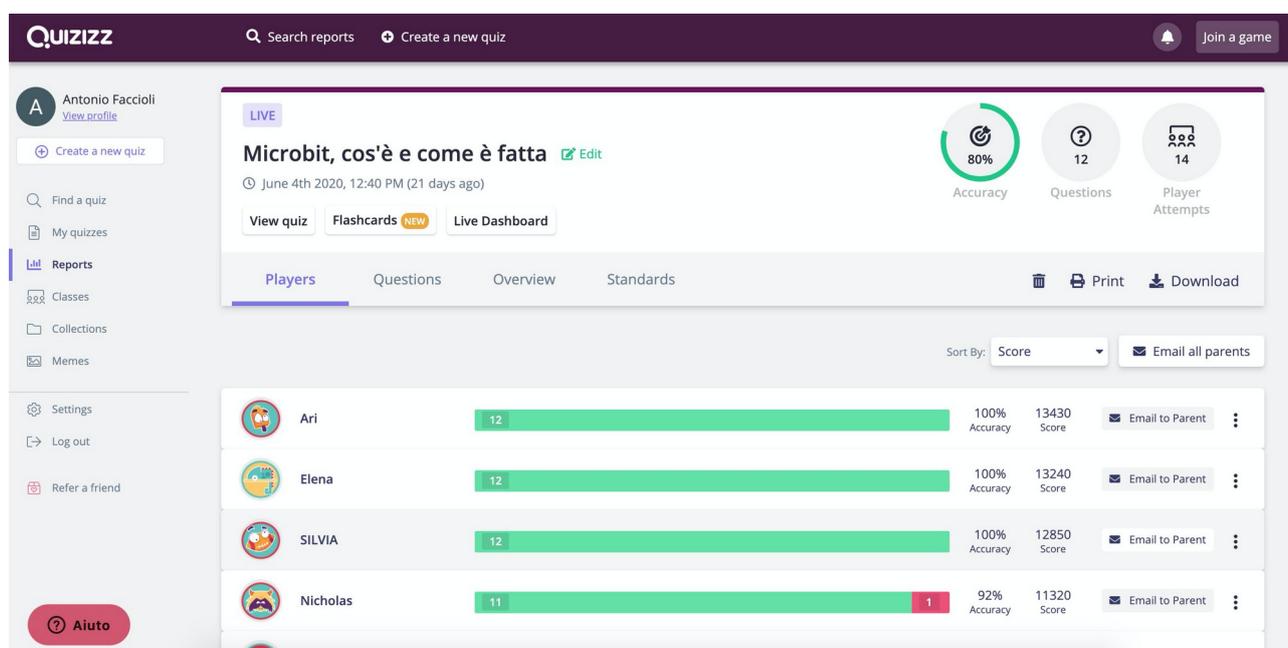
Se abbiamo più account possiamo utilizzare la funzione "Switch account" per passare all'utente che utilizziamo per gestire Google Classroom.

## Progressi



Quiz Name	Status	Questions	Accuracy
Gsuite for Education	Completed 3 days ago	19	81%
Script 2	Completed 13 days ago	8	91%
Sensori e script	Completed 13 days ago	8	89%
Script 2	Completed 13 days ago	8	78%
Script 1	Completed 13 days ago	7	97%
Microbit, cos'è e come è fatta	Completed 13 days ago	8	92%
Microbit, cos'è e come è fatta	Completed 13 days ago	8	80%
Google Moduli	Completed 13 days ago	99	90%
Script 1	Completed 14 days ago	11	72%
Script 2	Completed 14 days ago	10	67%

Nella sezione “Reports” possiamo accedere ai dati di svolgimento di ogni sessione di gioco che abbiamo avviato.



**Microbit, cos'è e come è fatta** [Edit](#)

June 4th 2020, 12:40 PM (21 days ago)

Accuracy: 80% | Questions: 12 | Player Attempts: 14

View quiz | Flashcards **NEW** | Live Dashboard

Players | Questions | Overview | Standards

Sort By: Score | Email all parents

Player	Score	Accuracy	Score	Action
Ari	12	100%	13430	Email to Parent
Elena	12	100%	13240	Email to Parent
SILVIA	12	100%	12850	Email to Parent
Nicholas	11	92%	11320	Email to Parent

Entrando poi in ogni report possiamo visualizzare, il numero dei partecipanti, i nickname utilizzati, i progressi fatti, l'accuratezza. Il tutto può essere stampato, scaricato ed eliminato.